



INTEGRASI PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT KE DALAM PEMBELAJARAN

Yunus Abidin

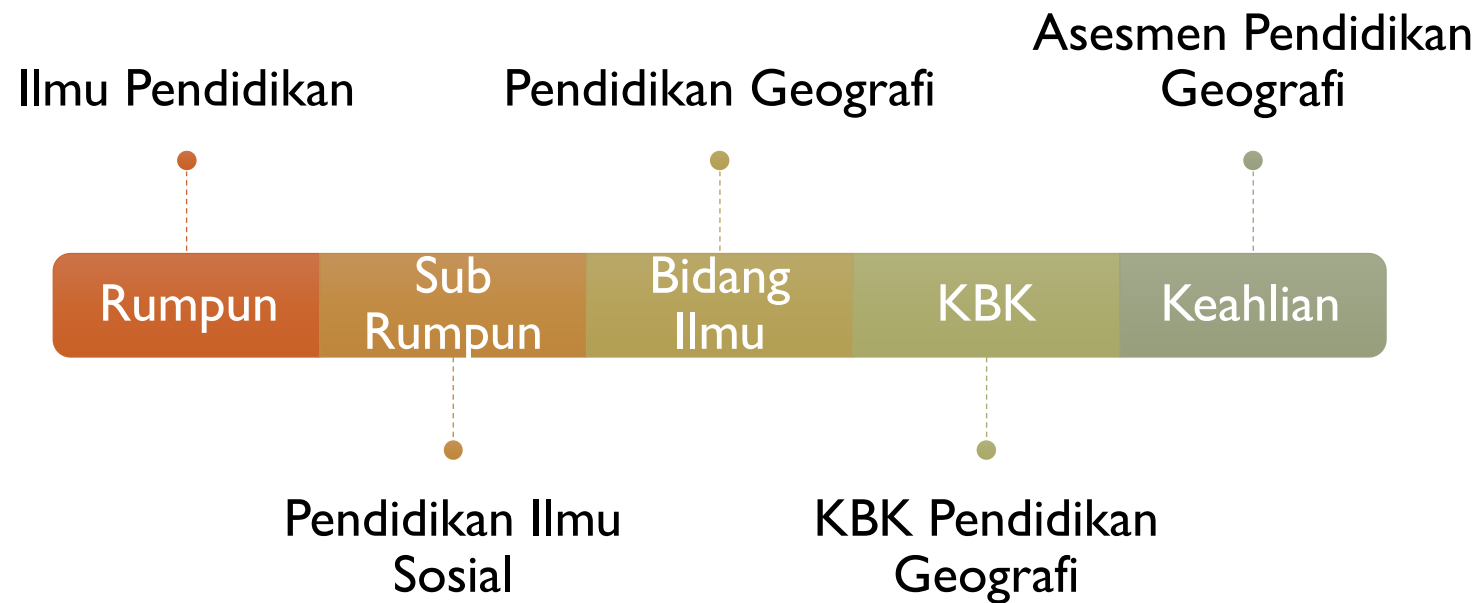
AGENDA DISKUSI

- Awal Mula
- Membangun Peta Jalan
- Membangun SOTA
- Mengintegrasikan 3 Pilar

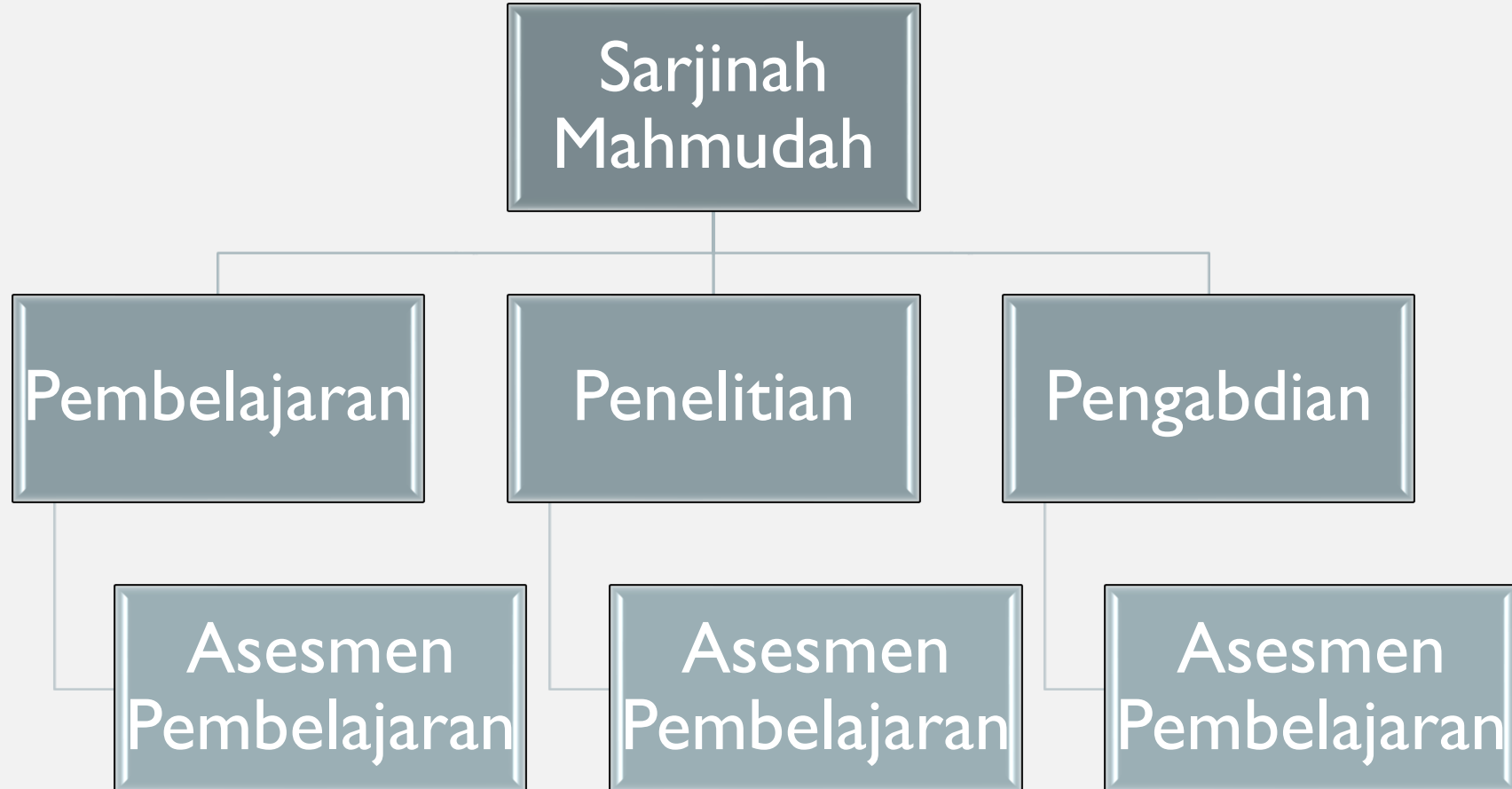


AWAL MULA

SEMUA BERMULA DARI
**PEMETAAN BIDANG
ILMU DAN KEAHLIAN
DOSEN**



IMPLIKASI BIDANG ILMU DAN KEAHLIAN



FORMAT PEMETAAN BIDANG ILMU DAN BIDANG KEAHLIAN DOSEN

Fakultas	
Program Studi	
Rumpun Ilmu	
Sub Rumpun Ilmu	
Bidang Ilmu	
KBK Ke-1	-
	-
	-
	-
	-
KBK ke-2	-
	-
	-
	-
	-
KBK ke-3	-
	-
	-
	-
	-
KBK ke-4	-
	-

- Keselarasan tiga bidang menjadi kunci utama keahlian dosen.



**MEMBANGUN
PETA JALAN**

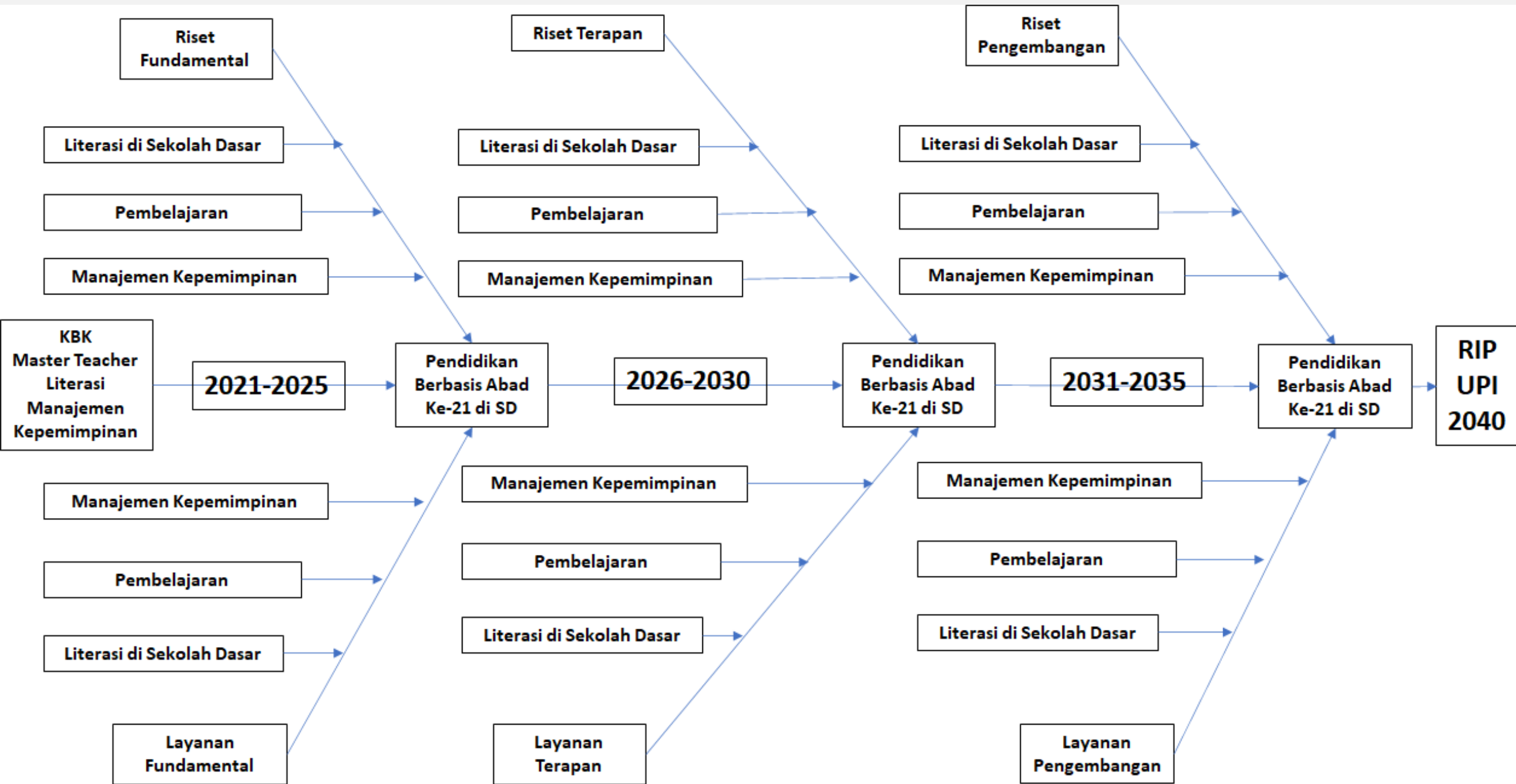
BERKENALAN DENGAN PETA JALAN

- Roadmap atau peta jalan merupakan komponen penting untuk menggambarkan perencanaan besar dari keahlian yang akan dikembangkan
- Semua penelitian dan pengabdian harus sejalan dengan peta jalan tersebut.
- Sebuah penelitian/pengabdian yang diajukan pada proposal dapat berupa bagian dari penelitian yang lebih besar yang akan dilakukan oleh peneliti tersebut. Penelitian yang lebih besar tersebut dapat dilakukan pada jangka waktu yang sangat lama (lebih dari 5 tahun).
- Di dalam sebuah roadmap penelitian/pengabdian, sebaiknya dicantumkan tahun dari riset/pengabdian yang direncanakan dan kira-kira apa saja yang dilakukan dalam kurun waktu tersebut.
- Oleh karena itu, roadmap penelitian/pengabdian yang bagus dapat menggambarkan apa yang telah dilakukan dan apa yang akan dilakukan.

JENIS PETA JALAN

- Peta Jalan Universitas
- Peta Jalan Fakultas
- Peta Jalan Program Studi/ Departemen
- Peta Jalan Dosen

PETA JALAN PRODI



PETA JALAN DOSEN

Problematika Pembelajaran Digital
(2016-2017)
Penelitian Fundamental



Perspektif Pembelajaran Digital
(2018-2019)
Penelitian Fundamental



Penelitian D&D Mixed Reality
(2020-2022)
Penelitian Terapan



Keberterimaan Mixed Reality
(2023-2024)
Penelitian Terapan



Kepakaran Pembelajaran Literasi Berbasis Digital



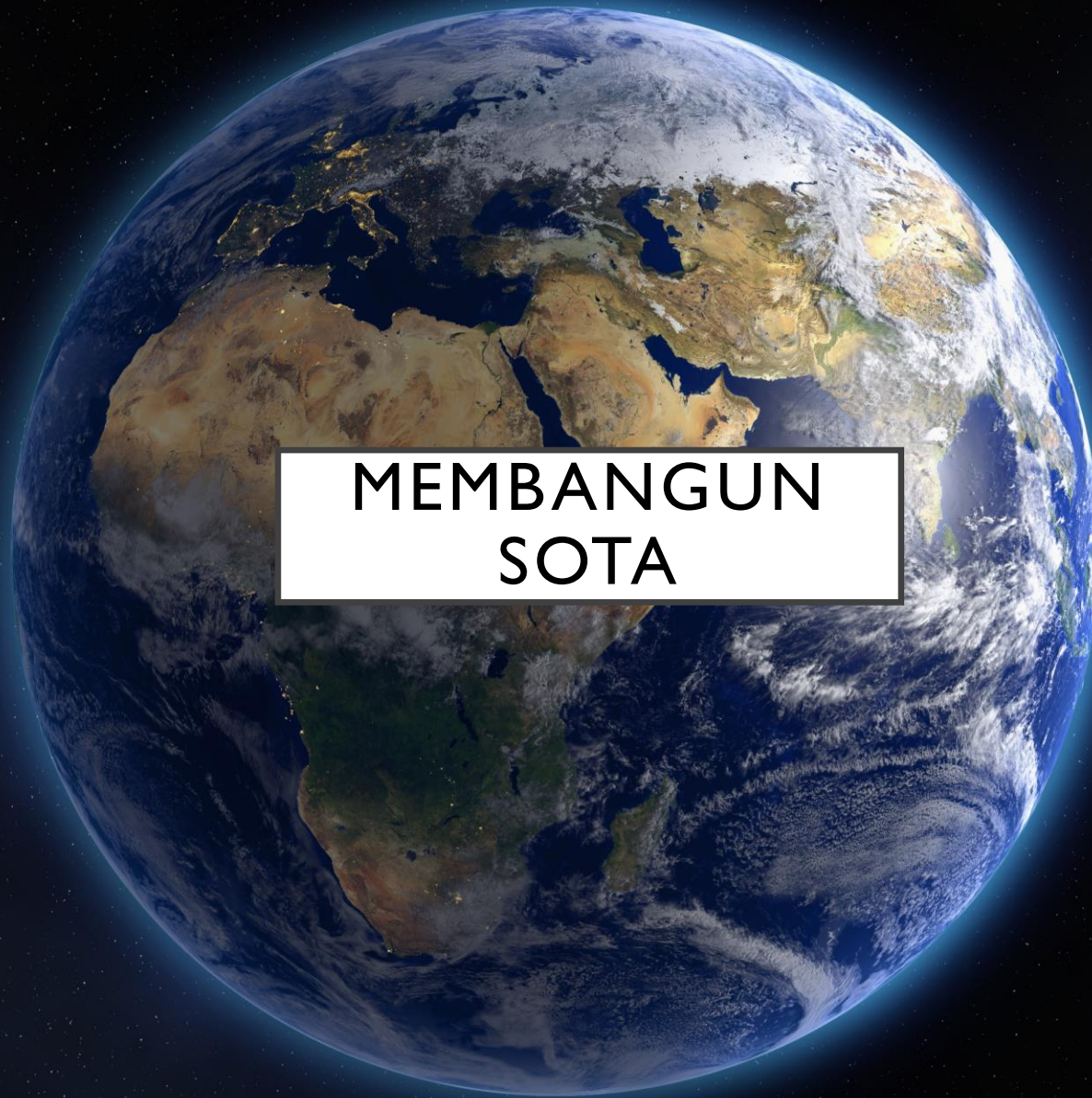
Produksi dan Pemasaran Mixed Reality
(2030-2031)
Penelitian Hilirisasi/
Pengembangan



Pembelajaran Berbasis Mixed Reality
(2027-2029)
Penelitian Terapan



Kompetensi Guru dalam Menggunakan Mixed Reality
(2025-2026)
Penelitian Terapan



MEMBANGUN
SOTA

BERKENALAN DENGAN SOTA

- State of the art merupakan suatu kesimpulan yang diperoleh melalui penelusuran terhadap informasi tentang kecenderungan yang sedang marak.
- Kita harus tahu di manakah posisi kita sekarang ini dan akan ke manakah arah tujuan yang ingin dicapai. Pemahaman atas posisi memungkinkan kita mencari celah untuk melakukan pengembangan diri yang berkualitas.
- State of the art bagaikan fondasi membangun rumah, apabila fondasinya kokoh maka rumah juga akan menjadi kuat dan tidak mudah roboh dan begitu pula sebaliknya.

3 CARA MEMBANGUN SOTA

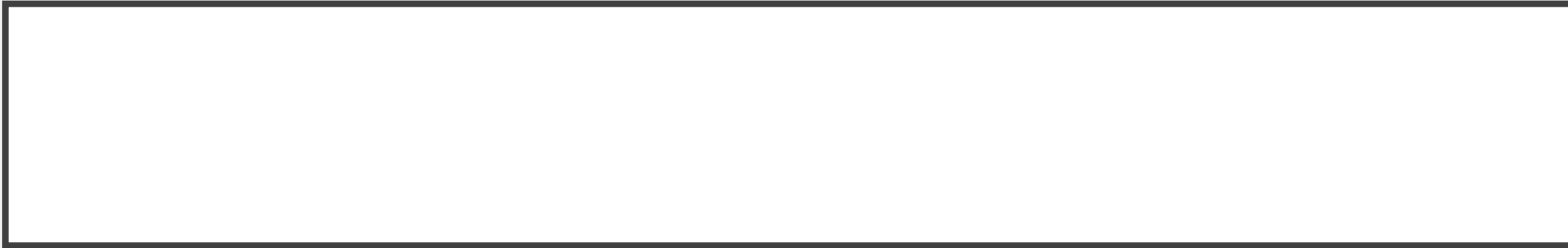
- Penentuan state of the art dapat didasarkan pada tiga hal, yaitu: data, proses, dan analisis.
- **Pertama**, pada penggunaan data sebagai hal yang digunakan untuk menentukan state of the art, penulis dapat menggunakan penelitian-penelitian yang telah dilakukan sebelumnya dan menerapkannya pada masalah baru.
- **Kedua**, proses penentuan state of the art dapat dilakukan dengan cara mengubah atau memodifikasi metode pada suatu penelitian.
- **Ketiga**, menggunakan analisis sebagai penentu state of the art dapat dilakukan dengan memberikan analisis yang tajam dan berbeda pada suatu penelitian yang telah dilakukan sebelumnya.

MEMANFAATKAN SOTA DALAM PEMBELAJARAN


- SOTA awalnya hanya dikenal dalam penelitian. Namun demikian; SOTA dapat diterapkan pula pada pembelajaran dan pengabdian.
- Pada pembelajaran SOTA sangat baik untuk memperkaya khazanah keilmuan bagi kita maupun para mahasiswa.
- Membangun SOTA pada pembelajaran dapat bermula dari pemahaman atas teori dasar dan diperkaya dengan hasil penelusuran kecenderungan yang ada. Hal ini penting agar apa yang kita ajarkan adalah sesuatu yang sedang dibutuhkan.
- Melalui SOTA kita akan senantiasa memperkaya keilmuan dan mengupdate diri.

MEMANFAATKAN SOTA DALAM PENGABDIAN

- SOTA akan menjadi studi kebutuhan (analisis kondisi) khalayak sasaran pengabdian.
- Melalui SOTA, pengabdian yang dilakukan akan selalu bersifat kekinian.
- Rancangan program pengabdian akan lebih terarah dan luaran pengabdian akan mudah dipublikasi.

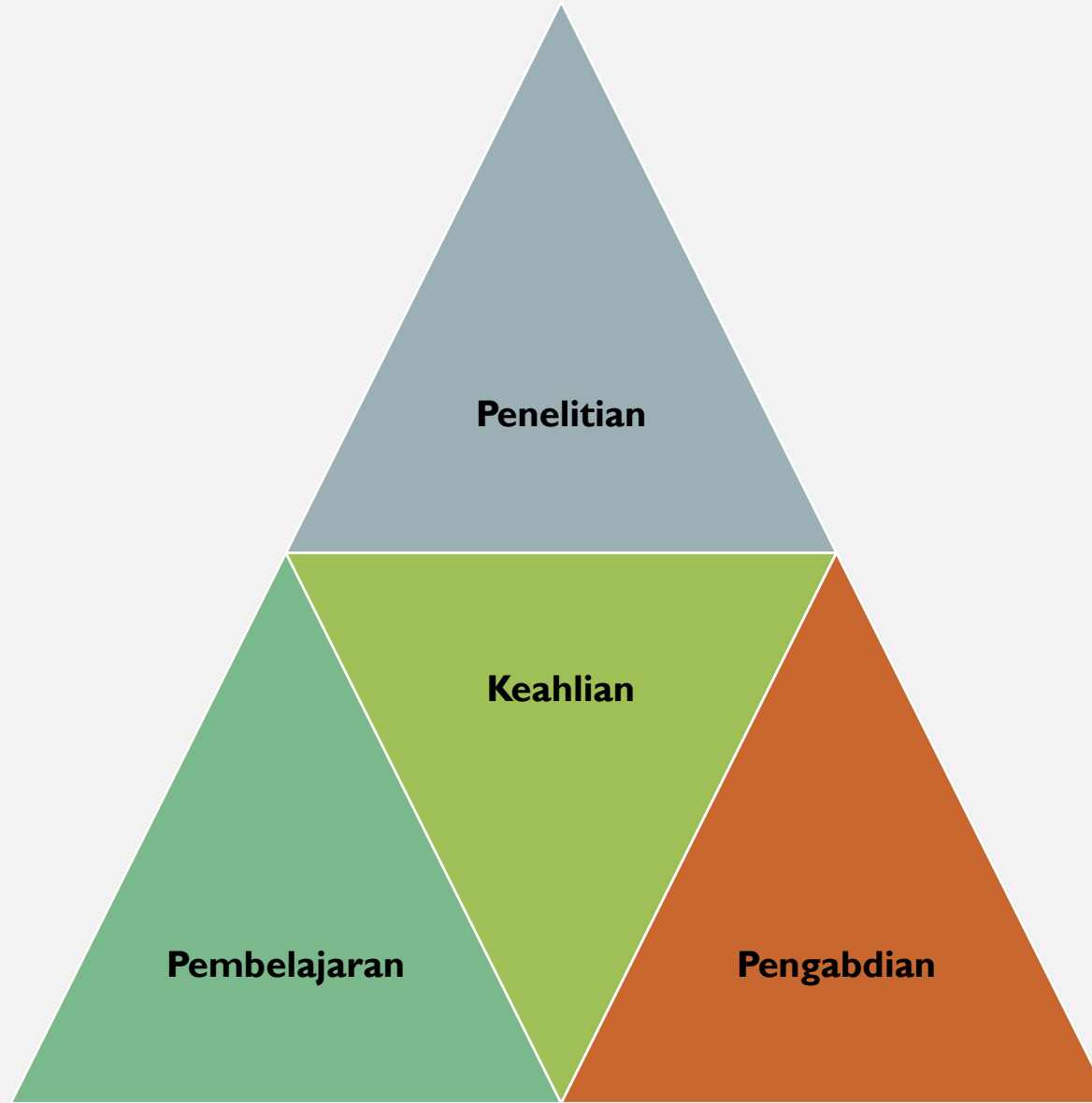


- Untuk memperoleh *state of the art* yang kuat, terdapat tiga hal yang perlu diperhatikan, yaitu: kontribusi, orisinalitas, dan keterbaruan.
- Untuk mendapatkan *state of the art* yang kuat dapat dipraktikkan melalui cara-cara yaitu: brainstorming, free writing, dan literature scanning.



**MENGINTEGRASIKAN
3 PILAR**

PEMAHAMAN AWAL



MENELUSURI JALAN TERJAL BERLIKU

Meracik Pembelajaran

SEBUAH AWAL MULA

Kuasai apa yang kita ajarkan dengan cara mempelajari apa yang dikatakan orang lain

- Ingatlah mengajar bukan sekadar menyampaikan pendapat orang lain

Susun RPS dengan baik dan lengkap termasuk sumber rujukan yang akan kita gunakan!

- **Mulailah membekali mahasiswa dengan pemahaman kita sendiri atas apa yang kita baca!**

MENCARI KAWAN TEMPAT MENGADU

Membangun Mitra Paling Mengasyikkan

MAHASISWA ADALAH PARTNER TERBAIK

- Pilihlah mahasiswa untuk kita jadikan partner
 - Mintalah dia menulis semua apa yang kita sampaikan di dalam kelas
 - Jadikan hasil tulisannya sebagai titik awal kita menulis



CARA KITA MENGAJAR

- Awali mengajar dengan peta konsep
- Kembangkan peta konsep dengan pemahaman kita
- Jangan mengajar terlalu *textbook* sebab kita pun punya pemikiran tersendiri



MEMBERI RASA, ASA, DAN CITA RASA

Bukan sekedar bumbu tapi masih bumbu

SEDUH PERCAYA DIRI; BUANG RAGU DAN RASA MALAS

- Bacalah rujukan sebanyak mungkin
 - Kutiplah pendapat pakar/hasil penelitian terbaru untuk memperkuat pendapat kita
 - Jangan ragu berargumentasi atas pendapat pakar yang kita tidak setuju



BERILAH TULISAN KITA VITAMIN

- Jadikan hasil penelitian kita sebagai vitamin atas tulisan kita
- Jadikan pengabdian sebagai langkah awal promosi pemikiran kita
- Buang jauh-jauh rasa takut salah



TITIPKAN MASA DEPAN

Menulislah, yakin kita bisa....

BUTUH TEMAN UNTUK MEMBANTU

- Mintalah sahabat kita menengok tulisan kita
- Jadikan cemooH sebagai motivasi memperbaiki diri
 - Jangan ragu berargumentasi atas pendapat yang kita tidak setuju



PUBLIKASIKAN LAH.....

- Tawarkan tulisan kita pada pendengar setia kita (mahasiswa)
- Tawarkan tulisan kita pada mitra kita (Penerbit)



JURUS PAMUNGKAS

Jika ada cemoohan berdenging di telinga kita; yakinlah sejelek apa pun tulisan kita “**Kita lebih baik karena kita telah berhasil menulis**”.

Yakinkan semua itu adalah bahan bagi kita untuk merevisi tulisan kita.



TERIMA KASIH



- Yunus Abidin



- 082127060333



- yunusabidin@upi.edu